

# TRIO – WER FINDET ZUERST DIE RECHNUNG

Zahlenkärtchen von 1 bis 9, mischen, und immer 7x7 auflegen – es dürfen keine gleichen Zahlen direkt nebeneinander liegen.



[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Trio\\_ravensburger.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Trio_ravensburger.jpg)

- Wenn man das Spiel nicht besitzt, kann eine eigene Spielfeldvorlage auf der Tafel (Gruppenspiel) oder auf Papier erstellt werden
- Ergebniskarten mit den Zahlen von 1 bis 60 werden gemischt und verdeckt auf einen Stapel gelegt.
- Die oberste Karte wird aufgedeckt oder vom Spielleiter genannt
- Jede Gruppe sucht nun drei neben-, übereinander oder diagonal liegende Zahlen zu finden, mit denen durch eine Rechnung die aufgedeckte Zahl gebildet werden kann. Alle Rechenoperationen sind dabei gestattet.
- Wer die Rechnung für das Ergebnis gefunden hat, bekommt den Punkt.

Variante 2: Punktrechnung vor Strichrechnung – mit den ersten beiden Zahlen muss zuerst multipliziert oder dividiert werden, die dritte Zahl muss addiert oder subtrahiert werden.

Ein lustiges Spiel für 2 Mannschaften, um spielerisch Kopfrechnen zu trainieren.